

УТВЕРЖДЕНО  
Решением Бюро Правления  
ФКС России  
протокол № 144 от 21 ноября 2025 г.

**РЕГЛАМЕНТ**  
всероссийских профессиональных соревнований  
по компьютерному спорту среди студенческих команд  
**«Национальная Студенческая Лига Киберспорта»**  
(дисциплины — боевая арена, тактический трехмерный бой)

## СОДЕРЖАНИЕ

Глава I	Глоссарий и сокращенные наименования
Глава II	Организаторы Соревнований. Обязанности организаторов
Глава III	Официальные лица Соревнований
Глава IV	Права и обязанности участников Соревнований
Глава V	Общая информация о проведении Соревнований
Глава VI	Формат и система проведения I этапа Соревнований
Глава VII	Формат и система проведения II этапа Соревнований
Глава VII	Составы и замены
Глава IX	Паузы
Глава X	Судейство
Глава XI	Технические проблемы
Глава XII	Награждение
Глава XIII	Финансирование
Глава XIV	Страхование участников
Глава XV	Заключительные положения
Глава XVI	Адреса и реквизиты организаторов

## I. ГЛОССАРИЙ И СОКРАЩЕННЫЕ НАИМЕНОВАНИЯ

ФКС России (организатор)	Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России», зарегистрированная по адресу 127434, г. Москва, Дмитровское ш., д. 27, к. 1, комн. 72
Полное наименование Соревнований	Всероссийские профессиональные соревнования по компьютерному спорту среди студенческих команд «Национальная Студенческая Лига Киберспорта»
Краткое наименование Соревнований	«Национальная Студенческая Лига Киберспорта», «НСЛК 2025»
Полное коммерческое наименование Соревнований	Всероссийские профессиональные соревнования по компьютерному спорту среди студенческих команд «Национальная Студенческая Лига Киберспорта Сбера»
Краткое коммерческое наименование Соревнований	«Национальная Студенческая Лига Киберспорта Сбера», «НСЛК Сбера»
Спортивные дисциплины и виды программы	«Боевая арена» (вид программы — Dota 2) и «тактический трехмерный бой» (вид программы — Counter-Strike 2)
ГСК	Главная судейская коллегия Соревнований
Нормативные документы Соревнований	Официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденные приказом Минспорта России от 22 января 2020 г. № 22, со всеми изменениями, внесенными приказами Минспорта России (Правила компьютерного спорта); положение о Соревнованиях; регламент Соревнований; технические правила Соревнований; Дисциплинарный регламент ФКС России; Регламент ФКС России по этике; иные документы, утвержденные ФКС России и (или) ГСК
Онлайн, Online	Формат проведения соревнований или стадии соревнований, при котором взаимодействие участников соревновательного процесса осуществляется дистанционно с использованием информационной

	телекоммуникационной сети «Интернет»
bo1	Формат проведения матчей между участниками до победы в одном гейме
bo3	Формат проведения матчей между участниками до победы в двух геймах
Участник	Участником Соревнований является группа спортсменов (команда), заявленная и допущенная для участия в Соревнованиях
Олимпийская система	Система проведения соревнований, при которой участник выбывает из соревнований после одного проигранного матча
Швейцарская система	Система, при которой в зависимости от числа участников, играющих по условиям соревнований, устанавливается количество туров. В первом туре участники делятся на пары случайным образом посредством жеребьевки, в последующих турах соперники определяются в случайном порядке среди участников со схожими турнирными показателями, в соответствии с набранным количеством очков
Образовательная организация	Некоммерческая организация, осуществляющая на основании лицензии образовательную деятельность в качестве основного вида деятельности в соответствии с целями, ради достижения которых такая организация создана

## II. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ. ОБЯЗАННОСТИ ОРГАНИЗАТОРОВ

2.1. Общее руководство организацией и проведением Соревнований осуществляется Общероссийской общественной организацией «Федерация компьютерного спорта России» и Ассоциацией «Национальная студенческая лига компьютерного спорта», при поддержке Министерства спорта Российской Федерации, Министерства науки и высшего образования Российской Федерации, Министерства просвещения Российской Федерации, общероссийской общественной организации «Российский студенческий спортивный союз».

2.2. Непосредственное проведение Соревнований возлагается на ГСК, утвержденную ФКС России.

2.3. Иные организаторы (соорганизаторы) Соревнований определяются на основании заключенных ФКС России договоров и соглашений.

2.4. Соревнования являются профессиональным спортивным соревнованием по смыслу действующего законодательства Российской Федерации в области физической культуры и спорта.

2.5. Организатор Соревнований не несёт ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) турнирных сервисов.

2.6. Организатор сохраняет за собой право использовать на своих ресурсах официальные названия Образовательных организаций, команды которых участвуют в Соревнованиях.

2.7. Организатор сохраняет за собой право не допустить до Соревнований участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);
- сходны или идентичны никнеймам других участников или названиям других команд;
- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц Соревнований;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

2.8. Права организаторов Соревнований:

– организовывать и проводить Соревнования в порядке и на условиях, предусмотренных Федеральным законом от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», настоящим регламентом;

– утверждать регламент Соревнований и иные Нормативные документы Соревнований, регулирующие условия и порядок организации и проведения Соревнований, определяющие права и обязанности участников Соревнований;

– толковать (разъяснять), в случае необходимости, нормы регламента Соревнований и иных Нормативных документов Соревнований, а также разрешать путем толкования (разъяснения) норм регламента Соревнований и иных Нормативных документов Соревнований любого рода спорные ситуации, возникающие в связи с неоднозначным толкованием тех или иных положений регламента Соревнований или иных Нормативных документов Соревнований;

– освещать Соревнования посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнований;

– использовать в рекламных и коммерческих целях названия, логотип и иные официальные обозначения Соревнований (символика Соревнований);

– осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения Соревнований на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные регламентом Соревнований, не противоречащие положениям регламента Соревнований и действующего законодательства Российской Федерации.

2.9. Обязанности организаторов Соревнований:

- осуществлять деятельность по организации Соревнований;
- определять условия допуска участников к Соревнованиям;
- осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию

на результаты Соревнований;

- обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнований;
- осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнований;
- осуществлять регистрацию итогов Соревнований;
- осуществлять организацию судейства Соревнований;
- определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнований;
- осуществлять иные обязанности по организации и проведению Соревнований в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, настоящим регламентом.

### **III. ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА СОРЕВНОВАНИЙ**

3.1. Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнований. Все официальные лица Соревнований должны знать и исполнять требования Нормативных документов Соревнований.

3.2. Решения организатора и (или) ГСК являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнований, а также официальными лицами Соревнований.

3.3. Для обращения в ГСК используется электронная почта [turnir@resf.ru](mailto:turnir@resf.ru). В теме письма нужно указать «В ГСК “НСЛК 2025”».

3.4. Судьи Соревнований, иные официальные лица Соревнований и сотрудники ФКС России не могут являться участниками Соревнований.

### **IV. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЙ**

4.1. К Соревнованиям допускаются команды Образовательных организаций, в состав которых входят лица, достигшие 16 лет и не достигшие 26 лет на 27 ноября 2025 г. и подавшие заявку на участие в установленном ГСК порядке.

4.1.1. Учащиеся могут выступать только за одну Образовательную организацию, в которой они обучались по состоянию на 27 ноября 2025 г., в составе одной команды в одном виде программы.

4.1.2. В составе одной команды могут принимать участие учащиеся одной образовательной организации одного и того же типа.

4.1.3. Допускается участие учащихся из структурных подразделений одной образовательной организации при условии принадлежности этих структурных подразделений к одному субъекту Российской Федерации.

4.1.4. Каждое структурное подразделение Образовательной организации может представлять одну команду.

4.2. Физическое лицо может участвовать в Соревнованиях только в одной команде, только в одной дисциплине и только в одной арене.

4.3. Участие в Соревнованиях для спортсменов направлено на получение дохода.

4.4. Официальный язык Соревнований — русский. Лица, участвующие в Соревнованиях, не владеющие русским языком, при необходимости вправе за свой счет воспользоваться услугами переводчика.

4.5. Участники Соревнований должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнований.

4.6. Лица, не достигшие 18 лет на 27 ноября 2025 г., обязаны по запросу организаторов предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей на участие в Соревнованиях согласно предоставленному организаторами Соревнований образцу.

4.7. Участники и их официальные представители, предоставившие организаторам и официальным лицам Соревнований любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.

4.8. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнований. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения организаторов.

4.8.1. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнований, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращений в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций, предусмотренных Нормативными документами Соревнований, вплоть до дисквалификации.

4.9. Имена, фамилии, фото- и видео-материалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнований или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.

4.10. Участники, законные представители Участников, сотрудники Образовательных организаций, которые участвуют в Соревнованиях, обязаны:

4.10.1. немедленно информировать организаторов о любых проблемах, который могут привести к невозможности участия в Соревнованиях, включая утерю доступа к игровому аккаунта и форс-мажорные обстоятельства;

4.10.2. допускать в свои матчи официальных судей и обозревателей, предоставлять им доступ к запрашиваемой внутриматчевой информации;

4.10.3. оформлять свои игровые аккаунты, включая название или тэг команды, внутриигровое имя (никнейм), изображение в игровом профиле

(аватар), в соответствии с шаблоном, предоставленным ГСК, в случае наличия такой технической возможности;

4.10.4. предоставлять по запросу судей в установленном судьями порядке официальную справку с печатью Образовательной организации, подтверждающей обучение участника в данной Образовательной организации;

4.10.5. соблюдать требования по идентификации личности (по запросу организатора или судьи установленным организатором или судьей способом в установленный организатором или судьей срок предоставить оригинал документа, который в соответствии с действующим законодательством является документом, удостоверяющим личность и возраст участника);

4.10.6. обеспечивать по запросу судей в соответствии с полученными от них инструкциями видеотрансляцию процесса участия в матчах Соревнований (для этапов, проводящихся в формате онлайн).

4.11. Участникам запрещается:

4.11.1. использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику видов программы Соревнований, в том числе предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча Соревнований;

4.11.2. оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Соревнований;

4.11.3. использовать в ходе Соревнований разные игровые аккаунты или разные игровые никнеймы;

4.11.4. осуществлять любые действия, направленные на передачу игрового аккаунта, используемого в Соревнований, третьему лицу.

## **V. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ О ПРОВЕДЕНИИ СОРЕВНОВАНИЙ**

5.1. Способ общения участников с судьями и другими официальными лицами Соревнований указывается в технических правилах по каждому виду программы.

5.1.2. Для участия в I и II этапе Соревнований участникам в обязательном порядке необходимо иметь видеосвязь (собственную web-камеру). Видеосвязь должна иметь качественный канал связи, а также хорошее разрешение.

5.2. Максимально допустимое время задержки начала матча по вине участника — 10 (десять) минут после старта текущего раунда.

5.3. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Соревнований и загружать их в свои матчи.

5.3.1. После окончания матча участники должны подтвердить счет. Для этого необходимо нажать на кнопку «Результат», внести результат игры и



прикрепить скриншоты.

5.3.2. Если судья в течение 5 (пяти) минут после загрузки скриншотов не продвинул победившего участника по сетке, участник должен обратиться к судье и указать на свой матч.

5.4. Соревнования проводятся в два этапа:

I этап — основной (смешанная система проведения), проводится в режиме ОНЛАЙН в период с 27 ноября 2025 г. по 14 декабря 2025 г.

II этап — финальный (олимпийская система проведения), проводится в режиме ОНЛАЙН в период с 16 декабря 2025 г. по 17 декабря 2025 г.

5.5. Соревнования состоят из трёх арен: Запад (участие принимают спортсмены из СКФО, ЮФО, ЦФО, СЗФО), Центр (участие принимают спортсмены из ПФО, УФО) и Восток (участие принимают спортсмены из СФО и ДФО).

5.5.1. Принадлежность к арене определяется географическим положением Образовательной организации команды участников. Смена арены запрещена. Нарушение данного пункта может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

## **VI. ФОРМАТ И СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ I ЭТАПА СОРЕВНОВАНИЙ**

6.1. В рамках арен Восток, Центр и Запад происходят игры по смешанной системе (в рамках каждой дисциплины). Цель этапа определить с 1 по 8 место в каждой арене и в рамках каждой дисциплины, а также определить лучшие команды в каждой арене и по каждой дисциплине, получающие право выступить во II этапе Соревнований.

6.2. Арены формируются из приглашенных ФКС России участников.

6.3. Каждый матч играется по расписанию. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи. Расписание на каждый раунд можно посмотреть после формирования сетки на турнирной платформе.

6.4. В рамках каждой арены и дисциплины этап разделён на две стадии: групповая и решающая.

6.5. Групповая стадия проходит по швейцарской системе. Предварительный формат проведения матчей (если другого не будет сообщено судьями):

- 1 раунд: матчи проходят в формате bo1;
- 2 раунд: матчи проходят в формате bo1;

- 3 раунд: матчи между командами с 1 победой и 1 поражением проходят в формате bo1; матчи между командами с 2 победами или 2 поражениями проходят в формате bo3;
- 4 раунд: матчи проходят в формате bo3;
- 5 раунд: матчи проходят в формате bo3.

6.6. Неявка на 2 (два) и более матча подряд — влечет присуждение технического поражения во всех матчах. В случае если было сыграно более половины матчей — техническое поражение присуждается в оставшихся матчах. Если было сыграно менее половины игр, то техническое поражение присуждается во всех матчах, в т.ч. прошедших.

6.6.1. Присуждение технического поражения в дисциплине «тактический трехмерный бой» засчитывается как 13:0. Присуждение технического поражения в дисциплине «боевая арена» засчитывается как 1:0.

6.7. Из групповой стадии в решающую стадию проходит 4 команды. Перед стартом решающей стадии назначается открытая жеребьевка.

6.8. Решающая стадия проходит по олимпийской системе в формате bo3.

6.9. Участники обязаны соблюдать требования по идентификации личности, установленные ГСК, в том числе предъявлять по запросу судей документы, подтверждающие личность участников (с использованием видеосвязи), обеспечивать по запросу судей в соответствии с полученными от них инструкциями видеотрансляцию процесса участия в матчах Соревнований.

6.9.1. Отказ от осуществления видеотрансляции процесса участия в матчах Соревнований при помощи собственной веб-камеры, а также отказ от судейских требований и инструкций может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до присуждения технического поражения.

## **VII. ФОРМАТ И СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ II ЭТАПА СОРЕВНОВАНИЙ**

7.1. В рамках этапа будет сыгран финал между аренами, где участники арен Восток, Центр и Запад разыграют призы ФКС России. Распределение приглашений на II этапе Соревнований (в рамках каждой дисциплины):

- Западная арена: 1 слот (1 место в арене по итогам I этапа),
- Центральная Арена: 1 слот (1 место в арене по итогам I этапа),
- Восточная арена: 1 слот (1 место в арене по итогам I этапа).

7.1.1. Дополнительный 1 слот (2 место в арене по итогам I этапа) выдается той арене, участник которой победил в предыдущем сезоне Соревнований.

7.2. Формат и система проведения: олимпийская система в формате bo3 с матчем за 3 место.

7.3. Расписание матчей и формат сетки определяет ГСК в рамках каждой дисциплины перед началом II этапа Соревнований.

7.3.1. Каждый матч играется по расписанию. Матчи, с которых ведется

официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи.

7.4. Участники обязаны соблюдать требования по идентификации личности, установленные ГСК, в том числе предъявлять по запросу судей документы, подтверждающие личность участников (с использованием видеосвязи), обеспечивать по запросу судей в соответствии с полученными от них инструкциями видеотрансляцию процесса участия в матчах Соревнований.

7.4.1. Отказ от осуществления видеотрансляции процесса участия в матчах Соревнований при помощи собственной веб-камеры, а также отказ от судейских требований и инструкций может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до присуждения технического поражения.

## **VIII. СОСТАВЫ И ЗАМЕНЫ**

8.1. В обеих дисциплинах на I этапе Соревнований в команду может входить 8 человек, включая 5 человек основного состава и 3 замены.

8.2. В течение I и II этапа Соревнований команда имеет право воспользоваться заменами, которые указаны в заявке на участие в Соревновании.

8.2.1. Сообщить судьям Соревнований о замене команда обязана не позднее, чем за 1 час до ближайшего матча. Более поздние сообщения не принимаются.

## **IX. ПАУЗЫ**

9.1. Участники вправе останавливать гейм только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:

- техническая пауза,
- непреднамеренный разрыв соединения,
- неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).

9.2. Остановка гейма по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.

9.3. Установлен лимит суммарного времени таймаута (паузы) в 10 (десять) минут на каждую сторону.

9.4. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.

## **X. СУДЕЙСТВО**

10.1. Судейство матчей Соревнований осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнований.

10.2. В случае совершения участником Соревнований нарушения, прямо

не предусмотренного Правилами компьютерного спорта, настоящим регламентом и техническими правилами Соревнований, организаторы Соревнований и ГСК вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных Правилами компьютерного спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

10.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 (десять) минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.

10.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до дисквалификации в зависимости от количества и частоты сообщений.

10.5. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

10.6. Во всех спортивных дисциплинах запрещено начинать гейм неполным составом команды. Нарушение данного пункта может повлечь присуждение технического поражения команде.

10.7. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в течение 10 (десяти) минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат.

10.7.1. Диалог от лица команды ведёт капитан, жалобы, исходящие не от капитана, рассмотрению не подлежат.

10.8. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и (или) производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнований, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.

10.9. Иными нормативными документами ФКС России могут определяться иные, не предусмотренные настоящим регламентом, составы дисциплинарных нарушений, а также спортивные санкции, применяемые за их совершение.

10.10. Порядок обжалования примененных спортивных санкций также может определяться в иных нормативных документах ФКС России.

## **XI. ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРОБЛЕМЫ**

11.1. В случае возникновения технических проблем у одной из команд в ходе гейма, участники обязаны остановить игру либо в начале текущего раунда (freeze time), либо по его завершению и обратиться к судье за дальнейшими инструкциями. Претензии по окончанию гейма рассмотрены не будут.

11.2. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) одного или нескольких участников ставится пауза в порядке, предусмотренном пунктом 9.1. В случае невозможности восстановления соединения у нескольких участников после истечения отведенного на паузу времени, команда, находящаяся в неполном составе, может получить техническое поражение в гейме. Если в

неполном составе находятся обе команды, то решение о продолжении гейма, завершении гейма с присуждением технического поражения одной из команд или о назначении переигровки принимает судья.

11.3. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка.

11.4. Все неисправности и (или) ошибки в игре, влияющие на результат матча, или из-за которых невозможно его продолжение, засчитываются как дисконнект участника, со стороны которого произошли неисправности и (или) ошибки в игре. При повторном использовании неисправности и (или) ошибки в игре участник может быть снят с Соревнований.

## ХII. НАГРАЖДЕНИЕ

12.1. Общий призовой фонд I этапа Соревнований составляет 2 400 000 (два миллиона четыреста тысяч) рублей.

12.2. Призовой фонд равномерно распределяется на каждую из трех арен. В рамках каждой арены призовой фонд равномерно распределяется между дисциплинами «боевая арена» и «тактический трехмерный бой».

12.2.1. Распределение призового фонда в I этапе Соревнований по занятым местам:

Место	Боевая арена	Тактический трехмерный бой
1 место	170 000 рублей	170 000 рублей
2 место	80 000 рублей	80 000 рублей
3 место	45 000 рублей	45 000 рублей
4 место	45 000 рублей	45 000 рублей
5 место	15 000 рублей	15 000 рублей
6 место	15 000 рублей	15 000 рублей
7 место	15 000 рублей	15 000 рублей
8 место	15 000 рублей	15 000 рублей
<b>Всего</b>	<b>400 000 рублей</b>	<b>400 000 рублей</b>

12.3. Общий призовой фонд II этапа Соревнований составляет 240 000 (двести сорок тысяч) рублей.

12.4. Призовой фонд равномерно распределяется между дисциплинами «боевая арена» и «тактический трехмерный бой».

12.4.1. Распределение призового фонда во II этапе Соревнований по занятым местам:

Место	Боевая арена	Тактический трехмерный бой
1 место	65 000 рублей	65 000 рублей
2 место	40 000 рублей	40 000 рублей
3 место	15 000 рублей	15 000 рублей
<b>Всего</b>	<b>120 000 рублей</b>	<b>120 000 рублей</b>

12.5. Призовые суммы равномерно распределяются между всеми участниками основного состава команды и выплачиваются на их личные банковские счета, либо на расчетный счет организации, обеспечивающей прибытие и участие участников в Соревнованиях.

12.6. Призовые выплачиваются исключительно на счета призеров Соревнований или организаций в течение 6 (шести) месяцев с момента предоставления необходимых реквизитов.

12.7. Участники, которые в I этапе Соревнований получили техническое поражение во всех матчах, лишаются причитающихся им призовых сумм в I этапе Соревнований.

12.8. Участники, прошедшие во II этап, в случае своей неявки непосредственно во II этап Соревнований, лишаются причитающихся им призовых сумм за I этап Соревнований.

12.9. ФКС России обеспечивает выплату денежных призов победителям и призерам Соревнований – физическим лицам и/или юридическим лицам на рублевые счета.

12.10. Также ФКС России вправе предоставить обязанность по выплате денежных призов третьей стороне.

12.11. Выплата денежных призов в пользу юридического лица возможна только при условии наличия заключенного в письменной форме соглашения между юридическим лицом и спортсменом (спортсменами) соответствующей команды- победителя (призера) и/или при наличии иного документа, подтверждающего волеизъявление спортсмена (спортсменов) о выплате призовых средств в пользу юридического лица, а также при условии предоставления копии такого соглашения (и/или иного документа) в ФКС России.

12.12. ФКС России в соответствии со статьей 226 Налогового Кодекса Российской Федерации выступает налоговым агентом лица, объявленного победителем в Соревнованиях, по уплате налога на доходы физических лиц, исчисляет, удерживает и перечисляет в бюджет сумму налога, удержанного из доходов победителя Соревнований, получившего приз, а также подает в налоговые органы сведения о доходах победителя Соревнований в виде полученного приза (если применимо).

12.13. После подведения итогов Соревнований ФКС России связывается с победителем для вручения приза путем направления сообщения по электронной почте, указанной при регистрации на турнирной платформе. Для вручения приза победитель обязуется предоставить по запросу ФКС России и в течении 30 (тридцати) календарных дней реквизиты, паспортные данные и прочие сведения, необходимые для перечисления денежных средств, вместе с согласием на обработку и хранение таких данных. В случае изменения ранее предоставленных данных, участники обязаны предоставить организаторам обновленные данные вместе с согласием на обработку и хранение таких данных. Указанные сведения запрашиваются ФКС России в целях исполнения условий регламента

Соревнований, а также в целях исполнения ФКС России обязанностей, возложенных на него Налоговым кодексом Российской Федерации.

### **XIII. ФИНАНСИРОВАНИЕ**

13.1. Финансовое обеспечение, связанное с организационными расходами по подготовке и проведению Соревнований, осуществляется организаторами в соответствии со сметой расходов по согласованию, без привлечения средств из федерального бюджета.

13.2. Общее финансирование организации и проведения Соревнований осуществляют организаторы Соревнований.

13.3. С целью осуществления финансирования ФКС России вправе привлекать спонсоров Соревнований, а также иных третьих лиц.

13.4. Финансирование Соревнований может осуществляться также из иных, не запрещенных законодательством Российской Федерации, источников.

### **XIV. СТРАХОВАНИЕ УЧАСТНИКОВ**

14.1. Участие в Соревнованиях осуществляется только при наличии оригинала договора о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который участники представляют организаторам по первому требованию.

### **XV. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

15.1. В случае возникновения спорных вопросов официальное толкование регламента Соревнований осуществляется уполномоченными органами ФКС России.

15.2. Внесение изменений в регламент Соревнований осуществляется уполномоченными органами ФКС России.

15.3. Регламент Соревнований вступает в силу с момента его утверждения уполномоченными органами ФКС России.

### **XVI. АДРЕСА И РЕКВИЗИТЫ ФКС РОССИИ**

**16.1. Полное наименование:** Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России»

**Сокращенное наименование:** ФКС России

**Место нахождения:** 127434, Россия, г. Москва, Муниципальный округ Тимирязевский вн.тер.г., Дмитровское ш., д. 27, к.1, ком. 72

**ИНН:** 7730136455

**КПП:** 771301001

**ОГРН:** 1037700207401

**БАНК:** ГПБ (АО) г. Москва

**БИК:** 044525823

**Корреспондентский счет:** 30101810200000000823

**Расчетный счет:** 40703810900000004203

**Телефон:** +7 495 215-53-54