

« УТВЕРЖДАЮ »

Президент Общероссийской
общественной организации
«Федерация компьютерного
спорта России»


_____ Д.В. Смит

« 09 » _____ 2024 г.

«СОГЛАСОВАНО»

Президент Ассоциации
«Национальная студенческая лига
компьютерного спорта»


_____ А.В. Шемякин

« 10 » _____ 2024 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о всероссийских профессиональных соревнованиях
по компьютерному спорту среди студенческих команд
«Национальная Студенческая Лига Киберспорта»
(дисциплины — боевая арена, тактический трехмерный бой)

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Всероссийские профессиональные соревнования по компьютерному спорту среди студентов «Национальная Студенческая Лига Киберспорта» (далее — Соревнования) проводятся в целях:

- развития компьютерного спорта на территории Российской Федерации;
- организации активного досуга молодежи;
- создания единой системы Соревнований по компьютерному спорту среди студентов образовательных организаций высшего образования и учащихся профессиональных образовательных организаций (далее — Образовательные организации) по всей России;
- создание комплекса Соревнований по компьютерному спорту для учащихся Образовательных организаций России;
- выявление сильнейших учащихся и команд Образовательных организаций Российской Федерации в компьютерном спорте;
- повышение спортивного мастерства спортсменов.

II. МЕСТА И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

Соревнования проводятся в три этапа:

I этап — квалификационный (олимпийская система проведения), проводится в режиме ОНЛАЙН 28.09.2024 и 29.09.2024 г.

II этап — основной (круговая система проведения), проводится в режиме ОНЛАЙН в период с 01.10.2024 по 15.11.2024 г.

III этап — финальный (олимпийская система проведения), проводится в режиме ЛАН в ФТ Сириус с 26.11.2024 г. по 30.11.2024 г. в том числе 25.11.2024 года день приезда, 01.12.2024 года день отъезда.

В случае возникновения обстоятельств, препятствующих проведению этапов Соревнований в указанные сроки и (или) в указанном формате, включая, но не ограничиваясь, обстоятельствами, связанными с распространением коронавирусной инфекции, организаторы Соревнований могут изменять сроки проведения и (или) формат проведения соответствующих этапов.

III. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ

Общее руководство организацией и проведением Соревнований осуществляется Общероссийской общественной организацией «Федерация компьютерного спорта России» (далее — ФКС России) и Ассоциацией «Национальная студенческая лига компьютерного спорта», при поддержке Министерства спорта Российской Федерации (далее — Минспорт России), Министерства науки и высшего образования Российской Федерации, Министерства просвещения Российской Федерации, общероссийской общественной организации «Российский студенческий спортивный союз».

Непосредственное проведение Соревнований возлагается на главную судейскую коллегию (далее — ГСК), утвержденную ФКС России.

IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

К Соревнованиям допускаются команды Образовательных организаций, в состав которых входят лица, достигшие 16 лет и не достигшие 25 лет на дату 28.09.2024 г. и подавшие заявку на участие в установленном ГСК порядке. Учащиеся могут выступать только за одну Образовательную организацию, в которой они обучались по состоянию на 28.09.2024 г., в составе одной команды в одном виде программы.

В обеих дисциплинах, команда включает в себя только основной состав (5 спортсменов).

Все участники Соревнований должны общаться с судьями, официальными лицами Соревнований и другими участниками на русском языке.

ГСК сохраняет за собой право не допустить до Соревнований или отстранить от Соревнований команду, в заявке которой содержатся недостоверные данные.

ГСК сохраняет за собой право не допускать до Соревнований или отстранить от Соревнований команду, если название команды, названия составов этой команды по видам программы, либо атрибуты аккаунтов (никнеймы, аватары, теги, статусы) отдельных участников команды:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у участников письменного разрешения от правообладателя);
- сходны или идентичны никнеймам других участников Соревнований или названиям других команд, участвующим в Соревнованиях;

- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц Соревнования;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

Судьи Соревнований и иные официальные лица Соревнований не могут являться участниками Соревнований.

V. ПРОГРАММА МЕРОПРИЯТИЯ

Соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «компьютерный спорт», утвержденными приказом Минспорта России от 22 января 2020 года № 22, со всеми внесенными изменениями.

Соревнования включают в себя дисциплину «Боевая арена». Вид программы уточняется Регламентом Соревнований.

I этап Соревнований – отборочный этап.

II этап Соревнований – основной этап.

Предварительная программа III этапа Соревнований:

25 ноября — День приезда команд.

26 ноября — Фотосессия и инструктаж участников, работа комиссии по допуску участников, тренировки участников.

27 ноября — Проведение матчей Соревнований.

28 ноября — Проведение матчей Соревнований.

29 ноября — Проведение матчей Соревнований.

30 ноября — Проведение матчей Соревнований.

1 декабря — День отъезда команд.

Главная судейская коллегия может вносить изменения в программу I и II этапа Соревнований. I, II и III этап Соревнований детализируется Регламентом.

VI. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

Соревнования включают в себя следующие дисциплины: «боевая арена» (вид программы — Dota 2) и «тактический трехмерный бой» (вид программы — Counter-Strike 2).

Победитель Соревнований определяется по итогам III этапа.

Итоги Соревнований подводятся согласно Регламенту. Итоговые результаты (протоколы) и отчеты на бумажном и электронном носителях предоставляются в Министерство спорта Российской Федерации в течение 7 (семи) дней со дня окончания Соревнований.

VII. НАГРАЖДЕНИЕ

Участники, занявшие во II этапе Соревнований места с 1 по 8, награждаются призами.

Участники, занявшие первое место в III этапе Соревнований, награждаются кубком, медалями и призами.

Участники, занявшие второе и третье место в III этапе Соревнований, награждаются медалями и призами.

VIII. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

Финансовое обеспечение расходов, связанных с организацией и проведением Соревнований, обеспечивает ФКС России.

Расходы по командированию (проезд, питание, размещение) основных составов команд на III этап Соревнований (каждая команда в каждой дисциплине и арене — 5 человек основного состава, а также 1 представитель (тренер)) обеспечиваются за счет средств ФКС России.

Решения о видах транспорта, типах билетов, датах проезда, порядке питания, формате размещения и другим расходным статьям принимаются Организаторами Соревнований на основании Положения Соревнований, Регламента Соревнований, расписания матчей Соревнований и предоставленной участниками Соревнований информации.

С целью осуществления финансирования Соревнований ФКС России вправе привлекать средства спонсоров, а также иных третьих лиц.

IX. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ

Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных Соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 года № 353, а также требованиям правил по виду спорта «компьютерный спорт».

Медицинское обеспечение Соревнований осуществляется в соответствии с Приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23 октября 2020 года № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно—спортивного комплекса "Готов к труду и обороне" (ГТО)" и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятиях».

Соревнования проводятся в соответствии с Регламентом по организации и проведению официальных физкультурных и спортивных мероприятий на территории Российской Федерации в условиях сохранения рисков распространения COVID-19, утвержденным Минспортом России и Роспотребнадзором.

X. СТРАХОВАНИЕ УЧАСТНИКОВ

Участие в Соревнованиях осуществляется только при наличии оригинала договора о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который участники представляют организаторам по первому требованию.

XI. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ

Для участия в I этапе Соревнований спортсмены подают заявку на участие в порядке, определенном организаторами Соревнований. Организаторы осуществляют допуск участников по результатам проверки полноты и корректности заполнения заявок.

Во II этапе Соревнований участвуют команды по приглашению ФКС России. Для участия во II этапе, команды подают заявку согласно Приложению №1.

В III этапе Соревнований участвуют команды по итогам II этапа Соревнований. Для участия во III этапе, команды подают заявку согласно Приложению №2.

ЗАЯВКА
на участие в основном этапе «Национальной студенческой лиги киберспорта»

Наименование команды: _____

№ п/п	Ф.И.О. участника	Гражданство	Дата, месяц и год рождения	Образовательная организация	Город проживания	Номер телефона	Электронная почта
1.							
2.							
3.							
4.							
5.							

Всего допущено к участию в Соревнованиях ____ участников

Представитель команды: _____ / _____ /

Подпись

Расшифровка

Дата

ЗАЯВКА
на участие в финальном этапе «Национальной студенческой лиги
киберспорта»

Наименование образовательной организации:

№ п/п	Ф.И.О. участника	Дата, месяц и год рождения	Медицинский допуск (печать и подпись врача)
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

Всего допущено к участию в Соревнованиях _____ участников

М.П.

Врач _____ / _____ /

Подпись, личная печать

Ф.И.О полностью

Печать медицинского учреждения

Представитель команды (капитан): _____ / _____ /

Подпись

Расшифровка

Представитель образовательной организации: _____ / _____ /

Подпись

Расшифровка

_____ /
Дата