

УТВЕРЖДЕНО
Решением Бюро Правления
ФКС России
протокол № 95 от 13.02.2024 г.

РЕГЛАМЕНТ

Всероссийские соревнования
по компьютерному спорту среди студенческих команд
«Национальная студенческая лига киберспорта»
(дисциплины — боевая арена, тактический трехмерный бой)

СОДЕРЖАНИЕ

Глава 1	Глоссарий и сокращенные наименования
Глава 2	Организаторы Соревнования. Обязанности организаторов
Глава 3	Официальные лица Соревнования
Глава 4	Права и обязанности участников Соревнования
Глава 5	Общая информация о проведении Соревнования
Глава 6	Формат и система проведения I этапа Соревнования
Глава 7	Формат и система проведения II этапа Соревнования
Глава 8	Формат и система проведения III этапа Соревнования
Глава 9	Составы и замены
Глава 10	Паузы
Глава 11	Судейство
Глава 12	Технические проблемы
Глава 13	Награждение
Глава 14	Финансирование
Глава 15	Страхование участников
Глава 16	Заключительные положения
Глава 17	Адреса и реквизиты организаторов

1. Глоссарий и сокращенные наименования

ФКС России	Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России», зарегистрированная по адресу 127434, г. Москва, Дмитровское ш., д. 27, к. 1, комн. 72.
Соревнования	Всероссийские соревнования по компьютерному спорту среди студенческих команд «Национальная студенческая лига киберспорта». Соревнования включают в себя две дисциплины: «боевая арена» (вид программы — Dota 2) и «тактический трехмерный бой» (вид программы — Counter-Strike 2).
ГСК	Главная судейская коллегия Соревнования
Нормативные документы Соревнования	Официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденные приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22 января 2020 г. № 22, со всеми изменениями, внесенными приказом Минспорта России (Правила компьютерного спорта); Положение Соревнования; Регламент Соревнования; Технические правила Соревнования; Дисциплинарный регламент ФКС России; Регламент ФКС России по этике; иные документы, утвержденные ФКС России и (или) ГСК.
Онлайн, Online	Формат проведения Соревнования или стадии Соревнования, при котором взаимодействие участников соревновательного процесса осуществляется дистанционно с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет».
ЛАН, LAN, Local area network	Формат проведения Соревнования или стадии Соревнования, при котором участники соревновательного процесса находятся на специально оборудованных площадках в одном или смежных помещениях под непосредственным контролем судей.
bo1	Формат проведения матчей между участниками до победы в одном гейме.

bo2	Формат проведения матчей между участниками, состоит из двух геймов. Возможна ничья.
bo3	Формат проведения матчей между участниками до победы в двух геймах.
Участник	Участником Соревнования является группа спортсменов (команда), заявленная и допущенная для участия в Соревнованиях.
Олимпийская система	Система проведения Соревнования, при которой участник выбывает из соревнования после одного проигранного матча.
Круговая система	Система, при которой каждый участник Соревнования поочередно встречается со всеми остальными участниками в один или несколько кругов.

2. Организаторы Соревнования. Обязанности организаторов

- 2.1. Общее руководство организацией и проведением Соревнований осуществляется Общероссийской общественной организацией «Федерация компьютерного спорта России» (далее — ФКС России) и Ассоциацией «Национальная студенческая лига компьютерного спорта», при поддержке Министерства спорта Российской Федерации (далее — Минспорт России), Министерства науки и высшего образования Российской Федерации, Министерства просвещения Российской Федерации, общероссийской общественной организации «Российский студенческий спортивный союз».
- 2.2. Непосредственное проведение Соревнований возлагается на ГСК, утвержденную ФКС России.
- 2.3. Иные организаторы (соорганизаторы) Соревнования определяются на основании заключенных ФКС России договоров и соглашений.
- 2.4. Организаторы Соревнования не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) турнирных сервисов.
- 2.5. Организаторы сохраняют за собой право использовать на своих ресурсах официальные названия Учебных заведений, команды которых участвуют в Соревнованиях.

2.6. Организаторы сохраняют за собой право не допустить до Соревнования участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);
- сходны или идентичны никнеймам других участников или названиям других команд;
- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц спортивного Соревнования;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

2.7. Права организаторов Соревнования:

- организовывать и проводить Соревнование в порядке и на условиях, предусмотренных Федеральным законом от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», настоящим Регламентом;
- утверждать Регламент и иные Нормативные документы Соревнования, регулирующие условия и порядок организации и проведения Соревнования, определяющие права и обязанности участников Соревнования;
- толковать (разъяснять), в случае необходимости, нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнования, а также разрешать путем толкования (разъяснения) нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнования любого рода спорные ситуации, возникающие в связи с неоднозначным толкованием тех или иных положений Регламента или иных Нормативных документов Соревнования;
- освещать Соревнование посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнования;
- использовать в рекламных и коммерческих целях названия, логотип и иные официальные обозначения Соревнования (Символика Соревнования);
- осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения Соревнования на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные Регламентом, не противоречащие положениям Регламента и действующего законодательства Российской Федерации.

- 2.8. Обязанности организаторов Соревнования:
- осуществлять деятельность по организации Соревнования;
 - определять условия допуска участников к Соревнованиям;
 - осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнования;
 - обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнования;
 - осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнования;
 - осуществлять регистрацию итогов Соревнования;
 - осуществлять организацию судейства Соревнования;
 - определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнования;
 - осуществлять иные обязанности по организации и проведению Соревнования в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, настоящим Регламентом
- 2.9. Организатор определяет перечень соревнований, по результатам которых спортсмены допускаются во II этап Соревнования.

3. Официальные лица Соревнования

- 3.1. Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнования. Все официальные лица Соревнования должны знать и исполнять требования Нормативных документов Соревнования.
- 3.2. Решения Организатора и (или) ГСК являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнования, а также официальными лицами Соревнования.
- 3.3. Для обращения в ГСК используется электронная почта turnir@resf.ru. В теме письма нужно указать «В ГСК “Национальная студенческая лига киберспорта”».
- 3.4. Судьи Соревнования, иные официальные лица Соревнования и сотрудники ФКС России не могут являться участниками Соревнования.

4. Права и обязанности участников Соревнования

- 4.1. К Соревнованиям допускаются команды Образовательных организаций, в состав которых входят лица, достигшие 16 лет и не достигшие 25 лет на дату 02.03.2024 и подавшие заявку на участие в установленном ГСК порядке.
 - 4.1.1. Учащиеся могут выступать только за одну Образовательную организацию, в которой они обучались по состоянию на 02.03.2024, в составе одной команды в одном виде программы.
- 4.2. Физическое лицо может участвовать в Соревнованиях только в одной команде и только в одной арене.
- 4.3. Официальный язык Соревнования — русский. Лица, участвующие в Соревнованиях, не владеющие русским языком, при необходимости вправе за свой счет воспользоваться услугами переводчика.
- 4.4. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.
- 4.5. Лица, не достигшие 18 лет на дату 02.03.2024 г., обязаны по запросу организаторов предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей на участие в Соревнованиях согласно предоставленному организаторами Соревнования образцу.
- 4.6. Участники и их официальные представители, предоставившие организаторам и официальным лицам Соревнования любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.
- 4.7. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения организаторов.
 - 4.7.1. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи

заявлений, жалоб, протестов или обращениях в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций, предусмотренных Нормативными документами Соревнования, вплоть до дисквалификации.

- 4.8. Имена, фамилии, фото- и видео-материалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.
- 4.9. Участники, законные представители Участников, сотрудники Учебных заведений, которые участвуют в Соревнованиях, обязаны:
 - 4.9.1. немедленно информировать организаторов о любых проблемах, который могут привести к невозможности участия в Соревнованиях, включая утерю доступа к игровому аккаунта и форс-мажорные обстоятельства;
 - 4.9.2. допускать в свои матчи официальных судей и обозревателей, предоставлять им доступ к запрашиваемой внутриматчевой информации;
 - 4.9.3. оформлять свои игровые аккаунты, включая название или тэг команды, внутриигровое имя (никнейм), изображение в игровом профиле (аватара), в соответствии с шаблоном, предоставленным ГСК, в случае наличия такой технической возможности;
 - 4.9.4. предоставлять по запросу судей в установленном порядке официальную справку с печатью Образовательной организации, подтверждающей обучение участника в данной Образовательной организации;
 - 4.9.5. соблюдать требования по идентификации личности (по запросу организатора или судьи установленным организатором или судьей способом в установленный организатором или судьей срок предоставить оригинал документа, который, в соответствии с действующим

- законодательством, является документом, удостоверяющим личность и возраст участника);
- 4.9.6. обеспечивать по запросу судей в соответствии с полученными от них инструкциями видеотрансляцию процесса участия в матчах Соревнования (для этапов, проводящихся в формате онлайн);
 - 4.9.7. оформлять свои игровые аккаунты, включая название или тэг команды, внутриигровое имя (никнейм), изображение в игровом профиле (аватара), в соответствии с шаблоном, предоставленным ГСК, в случае наличия такой технической возможности;
 - 4.9.8. соблюдать требования по идентификации личности, установленные ГСК, в том числе предъявлять по запросу судей фото официального документа, подтверждающего гражданство и возраст участника;
 - 4.9.9. обеспечивать по запросу судей в соответствии с полученными от них инструкциями видеотрансляцию процесса участия в матчах Соревнования (для этапов, проводящихся в формате онлайн).
- 4.10. Участникам запрещается:
- 4.10.1. использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику видов программы Соревнования, в том числе предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча Соревнования;
 - 4.10.2. оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Соревнования;
 - 4.10.3. использовать в ходе Соревнования разные игровые аккаунты или разные игровые никнеймы;
 - 4.10.4. осуществлять любые действия, направленные на передачу игрового аккаунта, используемого в Соревнованиях, третьему лицу.

5. Общая информация о проведении Соревнования

- 5.1. Соревнования проходят на турнирной платформе <https://pvp.vkplay.ru/>.
- 5.2. Способ общения участников с судьями и другими официальными лицами указывается в технических правилах

- по каждому виду программы.
- 5.3. Каждый матч играется строго по расписанию. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи. Расписание на каждый раунд можно посмотреть после формирования сетки на турнирной платформе.
 - 5.4. Максимально допустимое время задержки начала матча по вине участника — 10 (десять) минут после старта текущего раунда.
 - 5.5. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Соревнования и загружать их в свои матчи.
 - 5.5.1. После окончания матча, участники должны подтвердить счет. Для этого необходимо нажать на кнопку «Результат», внести результат игры и прикрепить скриншоты.
 - 5.5.2. Если судья в течение 5 (пяти) минут после загрузки скриншотов, не продвинул победившего участника по сетке, участник должен обратиться к судье и указать на свой матч.
 - 5.6. Соревнования проводятся в три этапа:
 - I этап — квалификационный (олимпийская система проведения), проводится в режиме ОНЛАЙН с 02.03.2024 по 10.03.2024 г.
 - II этап — основной (круговая система проведения), проводится в режиме ОНЛАЙН с 16.03.2024 по 05.04.2024 г.
 - III этап — финальный (олимпийская система проведения), проводится в режиме ЛАН в г. Москве с 18.04.2024 г. по 22.04.2024 г. в том числе 18 апреля 2024 года день приезда, 22 апреля 2024 года день отъезда.
 - 5.7. Соревнование состоит из двух арен: Запад (участие принимают спортсмены из СЗФО, ЦФО, ЮФО, СКФО, ПФО и УФО) и Восток (участие принимают спортсмены из СФО и ДФО).
 - 5.7.1. Принадлежность к арене определяется географическим положением образовательного учреждения участников. Смена арены запрещена. Нарушение данного пункта может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

6. Формат и система проведения I этапа Соревнования

- 6.1. Этап состоит из 4 квалификаций по каждой дисциплине. В рамках этапа по каждой дисциплине отбираются 12 команд (6 команд в арене Запад и 6 команд в арене Восток), получающие приглашение выступить во II этапе Соревнования.
- 6.2. Расписание квалификаций:
- 02.03 — квалификация в арене Запад (в дисциплинах «боевая арена» и «тактический трехмерный бой»): 3 приглашения в каждой дисциплине;
 - 03.03 — квалификация в арене Запад (в дисциплинах «боевая арена» и «тактический трехмерный бой»): 3 приглашения в каждой дисциплине;
 - 09.03 — квалификация в арене Восток (в дисциплинах «боевая арена» и «тактический трехмерный бой»): 3 приглашения в каждой дисциплине;
 - 10.03 — квалификация в арене Восток (в дисциплинах «боевая арена» и «тактический трехмерный бой»): 3 приглашения в каждой дисциплине.
- 6.3. Формат и система проведения квалификаций: олимпийская система в формате bo1 до четверть финала, полуфинал и матч за 3 место — bo3 (финал не играет).
- 6.4. Начало каждой квалификации в арене Запад в 11:00 по московскому времени. Регистрация завершается в 10:30 по московскому времени. За 30 минут до начала необходимо подтвердить участие путем нажатия в профиле Соревнования кнопки «Подтверждение» в соответствующем разделе турнирной платформы.
- 6.5. Начало каждой квалификации в арене Восток в 07:00 по московскому времени. Регистрация завершается в 06:30 по московскому времени. За 30 минут до начала необходимо подтвердить участие путем нажатия в профиле Соревнования кнопки «Подтверждение» в соответствующем разделе турнирной платформы.
- 6.6. Жеребьевка каждой квалификации проводится без предварительного посева участников.
- 6.7. Участники, которые получили приглашение на участие в II этап Соревнования не имеют права участвовать в оставшихся квалификациях.

7. Формат и система проведения II этапа Соревнования

- 7.1. В рамках арен Восток и Запад происходят игры по круговой системе (в рамках каждой дисциплины). Цель этапа определить с 1 по 8 место в каждой арене и в рамках каждой дисциплины, а также определить 2 лучшие команды в каждой арене и по каждой дисциплине, получающие право выступить в III этапе Соревнования.
- 7.2. Арены формируются из приглашенных ФКС России участников, а также из участников, получивших приглашения в I этапе Соревнования.
- 7.3. Жеребьевка проводится без предварительного посева участников.
- 7.4. Расписание матчей, количество групп и количество участников в группе определяет ГСК в рамках каждой арены отдельной дисциплины перед началом II этапа Соревнования.
- 7.5. Формат и система проведения: круговая система в формате bo2.
- 7.6. Неявка на 2 (два) и более матча подряд — влечет присуждение технического поражения во всех матчах. В случае, если было сыграно более половины матчей — техническое поражение присуждается в оставшихся матчах. Если было сыграно менее половины игр, то техническое поражение присуждается во всех матчах, в т.ч. прошедших.
 - 7.6.1. Присуждение технического поражения в дисциплине «тактический трехмерный бой» засчитывается как 13:0.
 - 7.6.2. При распределении мест по итогам II этапа Соревнования последовательно учитываются следующие критерии:
 - количество очков (победа в матче — 3 очка, ничья — 1 очко, поражение в матче — 0 очков);
 - в случае равного количества очков — результаты личных встреч в матчах между спорящими участниками;
 - в случае равенства первых двух критериев — разница выигранных и проигранных геймов в матчах спорящих участников;
 - в случае равенства первых трёх критериев — разница выигранных и проигранных раундов в матчах спорящих участников.
 - 7.6.3. При равенстве всех критериев для определения победителя назначаются переигровки между участниками с равными показателями. Время и формат

переигровок назначается судьями. В случае неявки на переигровку в назначенное время, команде присуждается техническое поражение в данном матче. Переносы запрещены.

8. Формат и система проведения III этапа Соревнования

- 8.1. В рамках этапа будет сыгран финал между аренами, где участники арен Восток и Запад разыграют переходящий кубок и комплект медалей.
- 8.2. Формат и система проведения: олимпийская система в формате во3 с матчем за 3 место.
- 8.3. Количество команд финала:
 - арена Восток, дисциплина «боевая арена»: 2 команды (по 5 спортсменов в каждой команде, а также в каждой команде по 1 представителю (тренер)),
 - арена Восток, дисциплина «тактический трехмерный бой»: 2 команды (по 5 спортсменов в каждой команде, а также в каждой команде по 1 представителю (тренер)),
 - арена Запад, дисциплина «боевая арена»: 2 команды (по 5 спортсменов в каждой команде, а также в каждой команде по 1 представителю (тренер)),
 - арена Запад, дисциплина «тактический трехмерный бой»: 2 команды (по 5 спортсменов в каждой команде, а также в каждой команде по 1 представителю (тренер)).
- 8.4. Расписание матчей и формат сетки определяет ГСК в рамках каждой дисциплины перед началом III этапа Соревнования.
- 8.5. Участники, обязаны соблюдать требования по идентификации личности, установленные ГСК, в том числе предъявлять по запросу судей документы, подтверждающие личность участников (с использованием видеосвязи), обеспечивать по запросу судей в соответствии с полученными от них инструкциями видеотрансляцию процесса участия в матчах Соревнования.
 - 8.5.1. Отказ от осуществления видеотрансляции процесса участия в матчах Соревнования при помощи собственной веб-камеры, а также отказ от судейских требований и инструкций может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до присуждения технического поражения.
- 8.6. Минимальное гарантированное время для разминки и настройки устройств ввода/вывода: настройка устройств при посадке или смене игрового места — 5 минут, разминка перед

- первым и последующими матчами — 5 минут.
- 8.7. Минимальное гарантированное время перерыва между матчами — 5 минут.
- 8.8. Минимальное гарантированное время перерыва между геймами — 5 минут.
- 8.9. По команде судьи каждый участник обязан использовать дополнительные звукоизоляционные и (или) вставные наушники (затычки), предоставленные организаторами. Запрещается изменять уровень громкости и (или) снимать наушники на протяжении матча, в том числе — во время паузы.

9. Составы и замены

- 9.1. В обеих дисциплинах, команда включает в себя только основной состав (5 спортсменов).
- 9.2. В течении II этапа Соревнования команда имеет право воспользоваться временной заменой (stand-in). Подобное разрешено совершать не более 3 раз в течении всего II этапа Соревнования (временная замена должна быть не более 2 спортсменов в матче).
- 9.2.1. Заявка на временную замену (stand-in) игрока должна быть подана судьям Соревнования, но не позднее, чем за 4 часа до ближайшего матча. Более поздние заявки не принимаются.

10. Паузы

- 10.1. Участники вправе останавливать гейм только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:
- Непреднамеренный разрыв соединения.
 - Неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).
- 10.2. Остановка гейма по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.
- 10.3. Установлен лимит времени таймаута (паузы) в 5 (пять) минут на каждую сторону. Участник ставит паузу (для этого пишет в чате !pause) в конце раунда. Для снятия паузы необходимо прописать в чате !unpause.
- 10.3.1. Если по истечении 5 (пять) минут участник команды не вернулся на сервер, команда может продолжить игру вчетвером, при этом пятый участник должен зайти на

сервер в течение двух следующих раундов, в любой момент игры. Если команда отказывается продолжить игру вчетвером — команда получит техническое поражение в матче.

- 10.4. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.

11. Судейство

- 11.1. Судейство матчей Соревнования осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнования.
- 11.2. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного правилами Компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами, организаторы Соревнования и ГСК вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами компьютерного спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.
- 11.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.
- 11.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.
- 11.5. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.
- 11.6. Запрещено начинать гейм неполным составом команды. Нарушение данного пункта может повлечь присуждение технического поражения команде.
- 11.7. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в течение 10 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат.
- 11.7.1. Диалог от лица команды ведёт капитан, жалобы, исходящие не от капитана, рассмотрению не подлежат.
- 11.8. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и (или) производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнования, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.
- 11.9. Иными нормативными документами ФКС России могут

определяться иные, не предусмотренные настоящим Регламентом составы дисциплинарных нарушений, а также спортивные санкции, применяемые за их совершение.

11.10. Порядок обжалования примененных спортивных санкций также может определяться в иных нормативных документах ФКС России.

12. Технические проблемы

12.1. В случае возникновения технических проблем у одной из команд в ходе гейма, участники обязаны остановить игру либо в начале текущего раунда (freeze time), либо по его завершению и обратиться к судье за дальнейшими инструкциями. Претензии по окончанию гейма — рассмотрены не будут.

12.2. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) одного или нескольких участников ставится пауза в порядке, предусмотренном пунктом 10.1. В случае невозможности восстановления соединения у всех участников после истечения отведенного на паузу времени, команда, находящаяся в неполном составе, может получить техническое поражение в гейме. Если в неполном составе находятся обе команды, то решение о продолжении гейма, завершении гейма с присуждением технического поражения одной из команд или о назначении переигровки принимает судья.

12.3. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка.

12.4. Все неисправности и (или) ошибки в игре, влияющие на результат матча, или из-за которых невозможно его продолжение, засчитываются как дисконнект участника, со стороны которого произошли неисправности и (или) ошибки в игре. При повторном использовании неисправности и (или) ошибки в игре, участник может быть снят с Соревнования.

13. Награждение

13.1. Участники, занявшие во II этапе Соревнования места с 1 по 8, награждаются денежными призами.

13.2. Распределение призового фонда (в каждой арене свой призовой фонд) в дисциплине «боевая арена»:

1 место — 317 000 рублей,

2 место — 207 000 рублей,

3 место — 153 000 рублей,

4 место — 108 000 рублей,

5 место — 72 000 рублей,

6 место — 58 000 рублей,

7 место — 46 000 рублей,

- 8 место — 39 000 рублей.
- 13.3. Распределение призового фонда (в каждой арене свой призовой фонд) в дисциплине «тактический трехмерный бой»:
- 1 место — 317 000 рублей,
 - 2 место — 207 000 рублей,
 - 3 место — 153 000 рублей,
 - 4 место — 108 000 рублей,
 - 5 место — 72 000 рублей,
 - 6 место — 58 000 рублей,
 - 7 место — 46 000 рублей,
 - 8 место — 39 000 рублей.
- 13.4. Призовые суммы равномерно распределяются между всеми участниками основного состава команды и выплачиваются на их личные банковские счета, либо на расчетный счет организации, обеспечивающей прибытие и участие участников в Соревнованиях.
- 13.5. Призовые выплачиваются исключительно на счета призеров Соревнования или Организаций в течение 6 (шести) месяцев с момента предоставления необходимых реквизитов.
- 13.6. В случае неявки участников на финальный этап Соревнования, причитающиеся им призовые суммы не выплачиваются.
- 13.7. ФКС России обеспечивает выплату денежных призов победителям и призерам Соревнования - физическим лицам и/или юридическим лицам, на рублевые счета.
- 13.8. Также ФКС России вправе предоставить обязанность по выплате денежных призов третьей стороне.
- 13.9. Выплата денежных призов в пользу юридического лица возможна только при условии наличия заключенного в письменной форме соглашения между юридическим лицом и спортсменом (спортсменами) соответствующей Команды-победителя (призера) и/или при наличии иного документа, подтверждающего волеизъявление спортсмена (спортсменов) о выплате призовых средств в пользу юридического лица, а также при условии предоставления копии такого соглашения (и/или иного документа) в ФКС России.
- 13.10. ФКС России, исполняя обязанности налогового агента по налогу на доходы физических лиц при выплате призовых денежных средств удерживают из суммы призовых денежных средств сумму налога на доходы физических лиц по ставке, установленной действующим законодательством Российской Федерации, и уплачивают ее в соответствующий бюджет в Российской Федерации.
- 13.11. ФКС России в соответствии со ст. 226 Налогового Кодекса РФ выступает налоговым агентом лица, объявленного

победителем в Соревновании, по уплате налога на доходы физических лиц, исчисляет, удерживает и перечисляет в бюджет сумму налога, удержанного из доходов победителя Соревнования, получившего приз, а также подает в налоговые органы сведения о доходах победителя Соревнования в виде полученного приза (если применимо).

- 13.12. После подведения итогов Соревнования ФКС России связывается с победителем для вручения приза путем направления сообщения по электронной почте, указанной при регистрации на турнирной платформе. Для вручения приза победитель обязуется предоставить по запросу ФКС России и в течении 30 (тридцати) календарных дней скан-копию паспорта РФ, ИНН участника и иные данные, которые могут быть указаны в запросе. Указанные сведения запрашиваются ФКС России в целях исполнения условий Регламента, а также в целях исполнения ФКС России обязанностей, возложенных на него Налоговым кодексом РФ. Для проведения выплат участники обязаны предоставить Организаторам реквизиты, паспортные данные и прочие сведения, необходимые для перечисления денежных средств, вместе с согласием на обработку и хранение таких данных. В случае изменения ранее предоставленных данных участники обязаны предоставить Организаторам обновленные данные вместе с согласием на обработку и хранение таких данных
- 13.13. Участники, занявшие первое место в III этапе Соревнования награждаются переходящим кубком и медалями.
- 13.14. Участники, занявшие второе и третье место в III этапе Соревнования награждаются медалями.

14. Финансирование

- 14.1. Финансовое обеспечение, связанное с организационными расходами по подготовке и проведению Соревнования, осуществляется организаторами в соответствии со сметой расходов по согласованию, без привлечения средств из федерального бюджета.
- 14.2. Расходы, связанные с медицинским обслуживанием (включая санитарный транспорт), производством печатных материалов, судейством, проведением церемоний открытия/закрытия Соревнования, системой аккредитации и прочих расходов, необходимых для проведения Соревнования, обеспечиваются за счет организаторов Соревнования.
- 14.3. Расходы по командированию (проезд, питание, размещение) основных составов команд на III этап Соревнования (4 команды в каждой дисциплине и арене, в каждой 5 человек основного состава, а также 1 представитель (тренер)

обеспечиваются за счет средств ФКС России.

- 14.3.1. Организатор определяет вид транспорта, которым доставляются участники Соревнования до места проведения финального этапа.
- 14.3.2. Организатор определяет даты прибытия участников на место проведения финального этапа Соревнования, а также даты отбытия.
- 14.3.3. Билеты оформляются только и исключительно по маршруту «место проживания участника — место проведения Соревнования — место проживания участника». Место отправления и место возвращения могут различаться в исключительных случаях.
- 14.3.4. В случае, если воспользоваться купленным билетом не представляется возможным в силу обстоятельств непреодолимой силы, по наступлению таковых обстоятельств, участник обязуется незамедлительно связаться с организатором и сообщить об этом с предоставлением надлежащих доказательств, в ином случае он может быть дисквалифицирован со всех Соревнований ФКС России сроком на два года. Организатор вправе потребовать возмещения убытков.
- 14.4. Общее финансирование организации и проведения Соревнования осуществляют организаторы Соревнования.
- 14.5. С целью осуществления финансирования ФКС России вправе привлекать спонсоров Соревнования, а также иных третьих лиц.
- 14.6. Финансирование Соревнования может осуществляться также из иных не запрещенных законодательством Российской Федерации источников.

15. Страхование участников

- 15.1. Участие в Соревнованиях осуществляется только при наличии оригинала договора о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который участники представляют организаторам по первому требованию.

16. Заключительные положения

- 16.1. В случае возникновения спорных вопросов официальное толкование Регламента осуществляется уполномоченными органами ФКС России.
- 16.2. Внесение изменений в Регламент осуществляется уполномоченными органами ФКС России.
- 16.3. Регламент вступает в силу с момента его утверждения уполномоченными органами ФКС России.

17. Адреса и реквизиты организаторов

17.1. Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России» (ФКС России)

Адрес: 127434, Россия, г. Москва, Муниципальный округ

Тимирязевский вн.тер.г., Дмитровское ш., д. 27, к.1, ком. 72

ИНН/КПП 7730136455/771301001

ОГРН 1037700207401

в АО «РАЙФФАЙЗЕНБАНК» Г. МОСКВА,

р/с 40703810800000001139

к/с 30101810200000000700

БИК 044525700

Телефон: 8(495)6625851